


# Graafinen ohjeisto



Tervehdys kapteeni, syystuulet puhaltavat nyt komeasti. Synnyin, kun rannat kuiskailivat meren aaltojen kanssa ja tanssivat tuulen tahdissa. Niiden sylissä kerroin tarinaa ajasta ennen ihmistä. Meren kohina oli musiikkia ja tähdet valaisivat unelmiamme. Olen nähnyt kalastajaveneiden risteilevän ja lasten leikkivän hietikolla. Jokainen aalto on tuonut mukanaan uuden tarinan, ja jokainen laskuvesi on paljastanut rannikon salaisuudet.

Jatkanyt matkaasi, olet aina tervetullut.

Kustavi - Saariston kuningaskunta

# Kustavi

Tämä K-kirjain ei ole pelkkä typografian harjoitus – se on tarina, luku Kustavin pitkästä tarinasta, joka ulottuu syvemmälle kuin pelkkä painettu merkki paperilla tai tietokoneen ruudulla.

Tämä K ei ole iso K eikä pieni K. Tämä K ei symboloi ainoastaan Kustavia nimellisenä paikkana; se kiteyttää sen, mistä Kustavi on tunnettu ja mitä kustavilaiset arvostavat. K-kirjain on kertomus kustavilaisuudesta, kodista ja kotisatamasta. Se kertoo kalastusperinteestä, käsityöistä, kulttuurista ja sen tuottamasta kirjallisuudesta, meren muovaamista kareista ja kallioista mutta ennen kaikkea se kertoo siitä kauneudesta joka tekee Kustavista sen mitä se on - saariston kuningaskunnan.



kustavilaisuus

koti

kotisatama

kalastusperinne

käsityöt

kulttuuri

kirjallisuus

karit

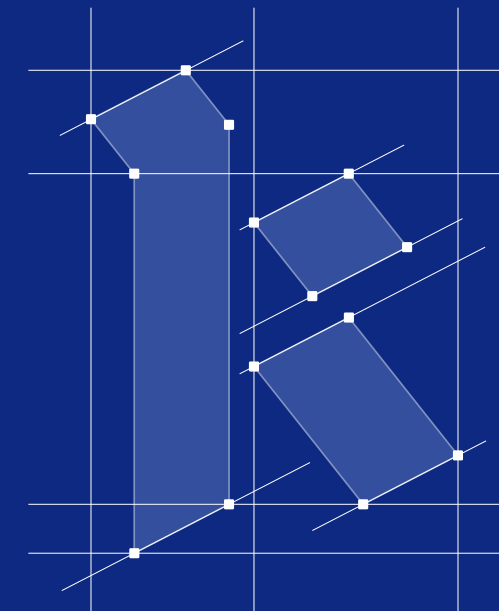
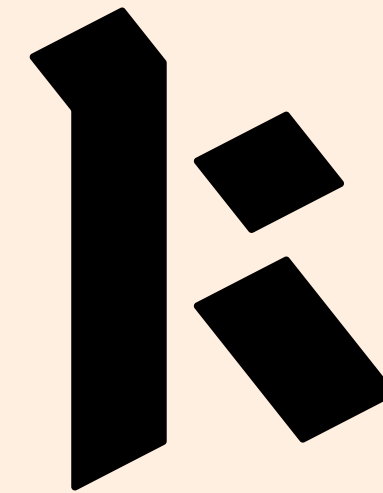
kalliot

kauneus

kuningaskunta

# Merkki

Fraktuuraa, kirjainta joka pohjautuu goottilaiseen kirjainperinteeseen, käytettiin 1700-luvulla, kun Kustaa III perusti Kustavin. Uuden logon muotokieli on kumarrus tuolle ajalle osoittaen Kustavin pitkään ja monipuoliseen historiaan. Merkin tähän päivään tuotu moderni rakenne tarkastelee Kustavia nykyaikaisena eteenpäin katsovana kuntana ja erotetut kirjaimen elementit ovat puhdas viittaus kunnan saaristolaisidentiteettiin erillisinä saarina tai rantaviivana josta kivet erottuvat.



# Tunnus

## VAAKAMUOTOINEN VERSIO

Tunnusta käytetään pääsääntöisesti kaikessa Kustavin visuaalisessa viestinnässä ja markkinoinnissa.

Tunnuksesta käytetään ensisijaisesti värillistä versiota. Mustaa tai valkoista tunnusta käytetään kun värillistä logoa ei voida käyttää.



# Tunnus

## PYSTYMUOTOINEN VERSIO

Tunnuksesta on käytettävissä kaksi versiota, vaakaversio ja pystyversio, erilaisiin käyttökohteisiin.

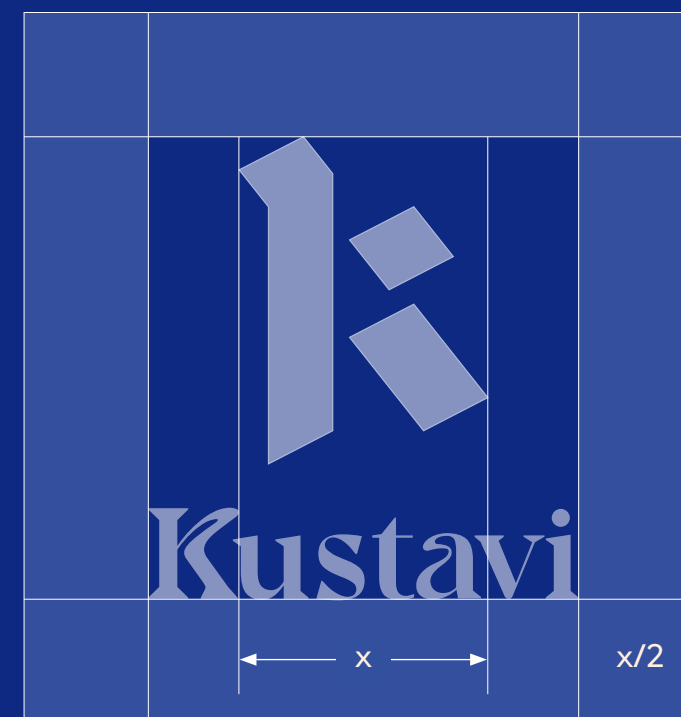
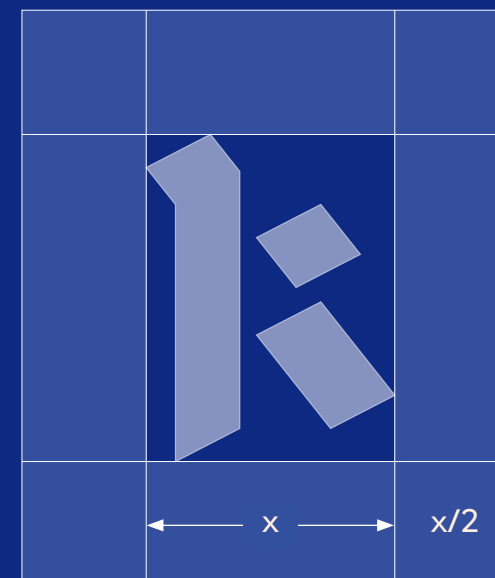


# Tunnus

## SUOJA-ALUE

Tunnuksen ympärille tulee jättää riittävä määrä tilaa, jotta se erottuu selkeästi ja on tunnistettava.

Määritellylle suoja-alueelle ei saa sijoittaa muita elementtejä. Lisäksi se määrittää pienimmän mahdollisen etäisyyden pinnan reunoihin tunnusta käytettäessä.



# Tunnus

## VIRHEELLINEN KÄYTTÖ

Kaikki tunnuksen muokkaaminen ja tehosteiden käyttö on kiellettyä. Alla listattuna virheellisiä käyttötapoja esimerkkeineen.

- 1-3. Tunnuksen ja taustan kontrasti ei ole tarpeeksi suuri.
4. Tunnuksen mittasuhteita ei saa muuttaa.
5. Tunnusta ei saa kiertää.
6. Tunnusta ei saa rajata kehyksillä tai erillisellä alueella, eikä sen suoja-alueelle saa asettaa muita elementtejä.
7. Tunnusta ei saa muokata.
8. Tehosteita ei saa käyttää.
9. Kuvan laatu ei ole riittävä. Bittikarttakuvia käyttäessä tulee varmistua koon riittävästä.

Käytä tunnuksesta aina sen originaalitiedostoja.





# Merkki

## KÄYTTÖ ILMAN TEKSTIÄ

Merkkiä voidaan käyttää ilman logotekstiä tapauksissa joissa tunnuksen luettavuutta ei voida taata. Tällaisia ovat muun muassa sosiaalisen median profiilikuvat ja verkkosivuston ikoni.

Merkkiä voidaan käyttää harkitusti osana kuvitusta (kts. Kuvitus).



Kustavi – Saariston kuningaskunta

2 tuntia sitten · 🌐

Kustavin 150-juhlavuosi lähestyy! Tule kuulemaan suunnitelmista ja ideoimaan kanssamme... Näytä lis



Kustavi – Saariston...



www.kustavi.fi

# 150-vuotis-juhlasinetti

## GRAAFINEN ELEMENTTI

Keskusteluissa ja kyselyissä Kustavin asukkaiden kanssa nousi esiin yksi voimakas tunne: ylpeys. Tämä ylpeys ei kumpua toisten vähätelystä, vaan syvästä rakkaudesta ja yhteydestä omaan kuntaan kohtaan. Tuo ajatus on taustalla 150-vuotisjuhlasinetin takana.

Kustavi ei ole vain paikka kartalla; se on yhteisö, joka kantaa perinteitä, kauneutta ja ainutlaatuisuutta, joita ei muualta Suomesta löydy. Tämän erityisyyden ja kuninkaallisen loiston tulee heijastua kaikessa mitä Kustavi tuottaa ja esittää. Jokainen elementti, joka lähtee kunnasta, on suunniteltu kysymys mielessä: Voisiko tämä saada kuninkaallisen sinetin?

150-vuotisjuhlasinettiä käytetään juhlavuonna ja sitä edeltävissä tapahtumissa jos se on tarkoituksenmukaista.



# Kruunu

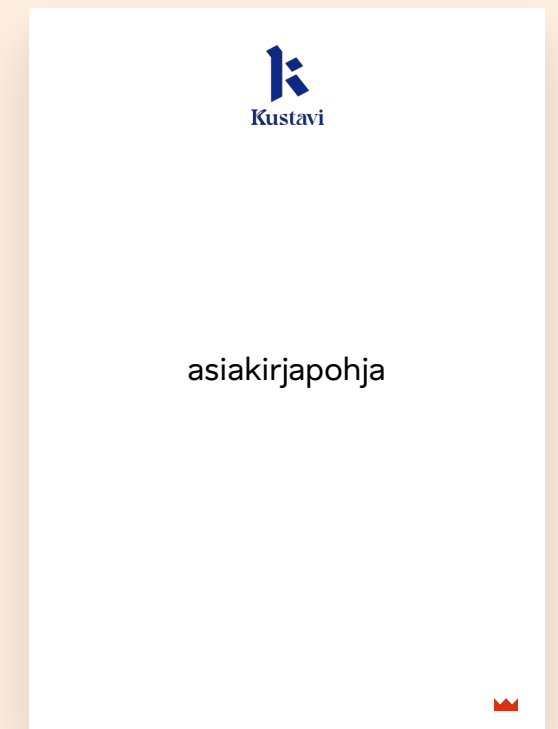
## GRAAFINEN ELEMENTTI

Kruunuteema juontaa juurensa Kustavin perustajaan Kustaa III:een sekä kunnan ydinviestiin, ”Saariston kuningaskunta”. Teema kuvastaa Kustavin ainutlaatuista identiteettiä ja perintöä.

Punainen väri on voimakas ja energinen, joka herättää huomiota ja korostaa kruunun merkitystä. Se symboloi intohimoa, voimaa ja elinvoimaisuutta – ominaisuuksia, jotka heijastavat Kustavin yhteisön henkeä.

Kruunu toimii graafisena elementtinä, joka voidaan liittää erilaisiin materiaaleihin ja yhteyksiin, aina virallisista asiakirjoista markkinointimateriaaleihin ja tapahtumien visuaaliseen ilmeeseen.

Kruunu tuo mukanaan johdonmukaisuuden ja tunnistettavuuden elementin kaikkeen Kustavin viestintään, auttaen luomaan vahvan ja yhtenäisen brändi-ilmeen.



# Typografia

Kustavin otsikkokirjasin on Noctis Bold, jonka vahvat kontrastit ja terävät kulmat antavat sille vaikuttavan ja voimakkaan ilmeen.

Leipätekstikirjasin on Sarvatrik Latin, joka mukailee klassista kirjainsuunnittelua säilyttäen ystävällisen ja avoimen luonteen.

DM Serif Display ja Arial ovat otsikko- ja leipätekstin vaihtoehtoiset kirjasintyypit.

**Kk**

**Noctis Bold**  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzåöö

**Kk**

**Sarvatrik Latin**  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzåöö

# Värit

Kustavin väripaletti koostuu kahdesta pääväristä, sinisestä ja beigestä, sekä aksenttiväriä käytettävästä punaisesta. Lisäksi käytettävissä on musta ja valkoinen.

Painatuksessa käytetään CMYK-värejä tai toissijaisesti PMS-värejä.

RGB-värejä käytetään kaikessa digitaalisessa materiaalissa.

## Sininen

RGB 14, 41, 130

CMYK 100, 80, 0, 5

PMS Dark Blue

#0E2982

## Beige

RGB 255, 239, 224

CMYK 2, 7, 14, 0

PMS 475

#FFEFEO

## Punainen

RGB 223, 48, 17

CMYK 0, 90, 100, 0

PMS 485

#DF3011

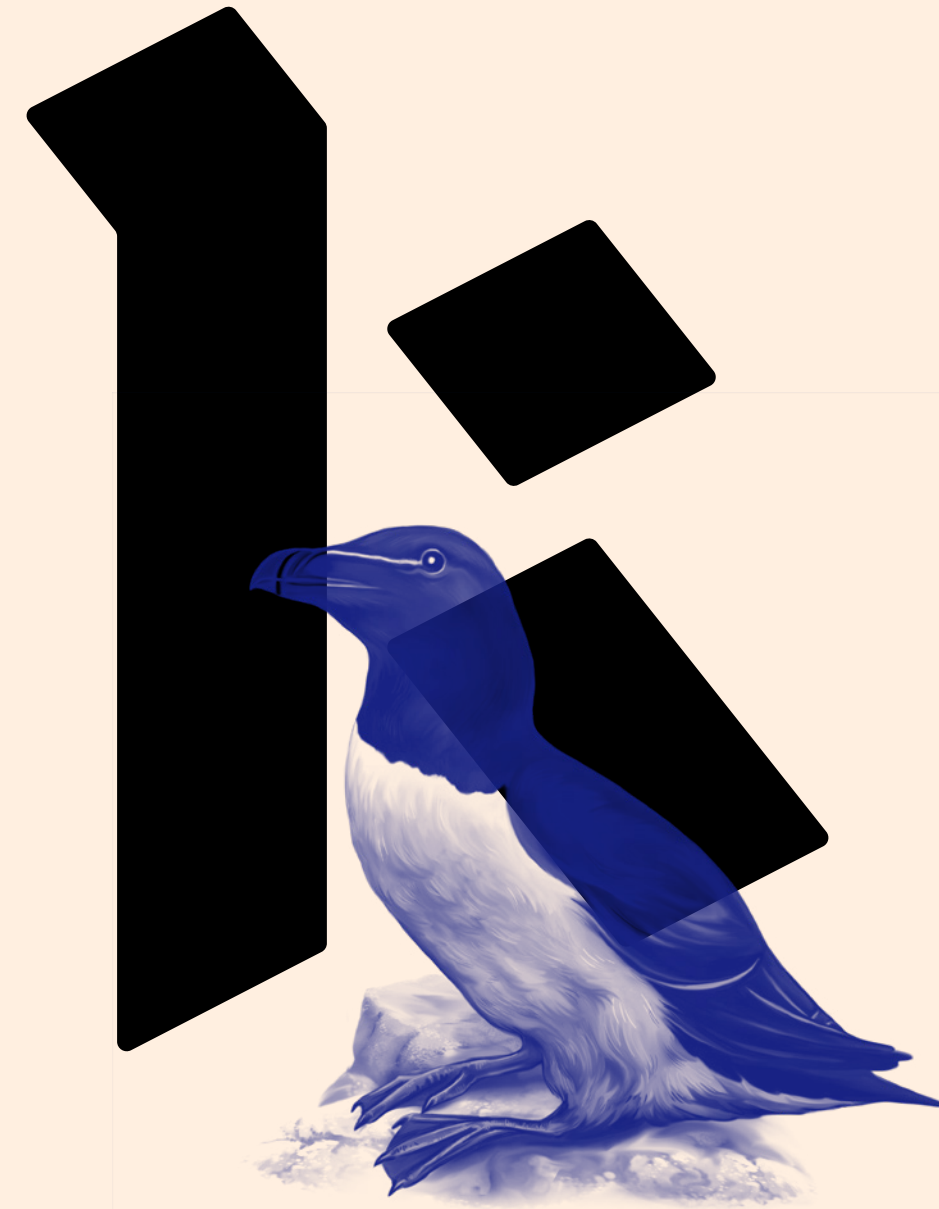
# Kuvitus

Kustavin kuvituksessa hyödynnetään päälle-painamisen tyyliä, mikä antaa värien tulla esiin kuvituksen alta, tuoden esiin syvyyttä ja kerroksellisuutta. Tämä luo eloisan vaikutelman, joka antaa vapauden asetella kuvan vaivattomasti ilman, että lopputulos vaikuttaa pakotetulta.

Kuvan täyttövärinä käytetään pääasiallisesti sinistä.

Kustavin merkkiä voidaan käyttää osana kuvitusta harkitusti. Merkkiä käytettäessä on tärkeää jättää kuvituksen ympärille reilusti tyhjää tilaa, jotta ulkoasu pysyy arvokkaana, rauhallisena ja selkeänä. Merkkiä tulee käyttää mustana, jotta se eroaa sinisestä kuvasta.

Useita kuvituskuvia ei tule käyttää yhdessä, eikä kuvitusta tule asettaa tekstisisällön päälle.





**k**

## Tervehdys kapteeni

Synnyin, kun rannat kuiskailivat meren aaltojen kanssa ja tanssivat tuulen tahdisa. Aaltojen sylissä kerroin tarinaa ajasta ennen ihmistä. Meren kohina oli musiikkia ja tähdet valaisivat unelmiamme. Olen nähnyt kalastajaveneiden risteilevän ja lasten leikkivän hietikolla. Jokainen aalto on tuonut mukanaan uuden tarinan, ja jokainen laskuvesi on paljastanut rannikon salaisuudet. Syystuulet puhaltavat komeasti.

Jatka nyt matkaasi, olet aina tervetullut.



**Kustavi**  
Saariston kuningaskunta



**k**

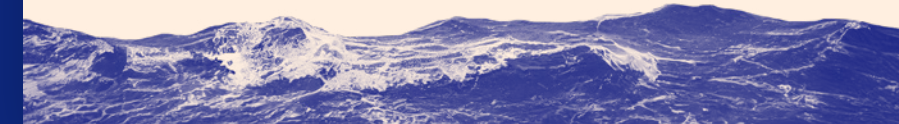
## Tervehdys kapteeni

Synnyin, kun rannat kuiskailivat meren aaltojen kanssa ja tanssivat tuulen tahdisa. Aaltojen sylissä kerroin tarinaa ajasta ennen ihmistä. Meren kohina oli musiikkia ja tähdet valaisivat unelmiamme. Olen nähnyt kalastajaveneiden risteilevän ja lasten leikkivän hietikolla. Jokainen aalto on tuonut mukanaan uuden tarinan, ja jokainen laskuvesi on paljastanut rannikon salaisuudet. Syystuulet puhaltavat komeasti.

Jatka nyt matkaasi, olet aina tervetullut.



**Kustavi**  
Saariston kuningaskunta





## Kustavi 150 tapahtuma- kalenterissa



## 01

- Uusintapainos matkailuesitteestä ilman palveluopas-osiota
- Mahdollisesti teetetään repäisykartta
- Matka24 messutarjonta: Aineistopäivä to 30.11.23
- Diginäyttö Kustavintien varteen kuntayhteistyönä. Toteutus kesä 24=> tienvarsimainonnasta aiempaa helpompaa.
- Tapahtumakalenteria voi pienempien tapahtumien ja tempausten osalta päivittää pitkin vuotta: [www.kustavi.fi/tapahtumakalenteri](http://www.kustavi.fi/tapahtumakalenteri)



## Näkyvyyttä 2024 alustava suunnitelma



## Kustavi 150 yhdistykselle




- Käytössä juhluvuoden Kustavi-ilme. Logoja käytettävä kunnan tukemassa tai yhteistyössä toteutetussa tapahtumassa.
- Kustavin ilme on maksuton käyttää kunnan yhteistyökumppaneille yleishyödyllisiin tarkoituksiin hyvän tavan mukaisesti.
- Yhdistysten 150-tapahtumatuki sekä uusien tekemiseen että vanhojen vireyttämiseen
- Myös koululla Kustavi 150 v. kotiseutu-teemalla, johon yhdistysyhteistyö toivottavaa!



## Kustavi 150 yrittäjille




- Käytössä juhluvuoden Kustavi-ilme: ilmeen käytöstä ohjeistus nettisivuilla.
- Yritys ja muusta käytöstä sovitaan erikseen, mutta sille ei ole erityisiä esteitä ja käyttö on maksutonta.
- Ideoitavissa tuotteita, opastettuja retkiä, tarjouksia tai alennuksia, menu, nimikkoannoksia tai kokonaisia illallisia, teema-tapahtumia, karaoke- tai laulutilaisuuksia, urheilukilpailut tai haastetapahtumat



## 02.

- Osoitteettoman jakelun kuntatiedote Kustaviin 9-12 krt/vuosi, joista 5/24 vapaa-ajanasukkaiden tiedote (aineistopäivä 8.4.24), rinnalle tuodaan mahdollisuus tilata kuntatiedote myös sähköisenä.
- Visit Kustavi Some-kanavissa markkinointisisältöjä ostopalveluna kesäsongilla 2024. Voidaan mainostaa Kustavia, palveluita ja tapahtumia riippumatta siitä kuka niitä tuottaa!







**Lisätieto**

Tuuli Jansson

044 7393 037

[tuuli.jansson@vehmaa.fi](mailto:tuuli.jansson@vehmaa.fi)

Kustavin kunnanvirasto

Keskustie 7, 23360 Kustavi

[www.kustavi.fi](http://www.kustavi.fi)

